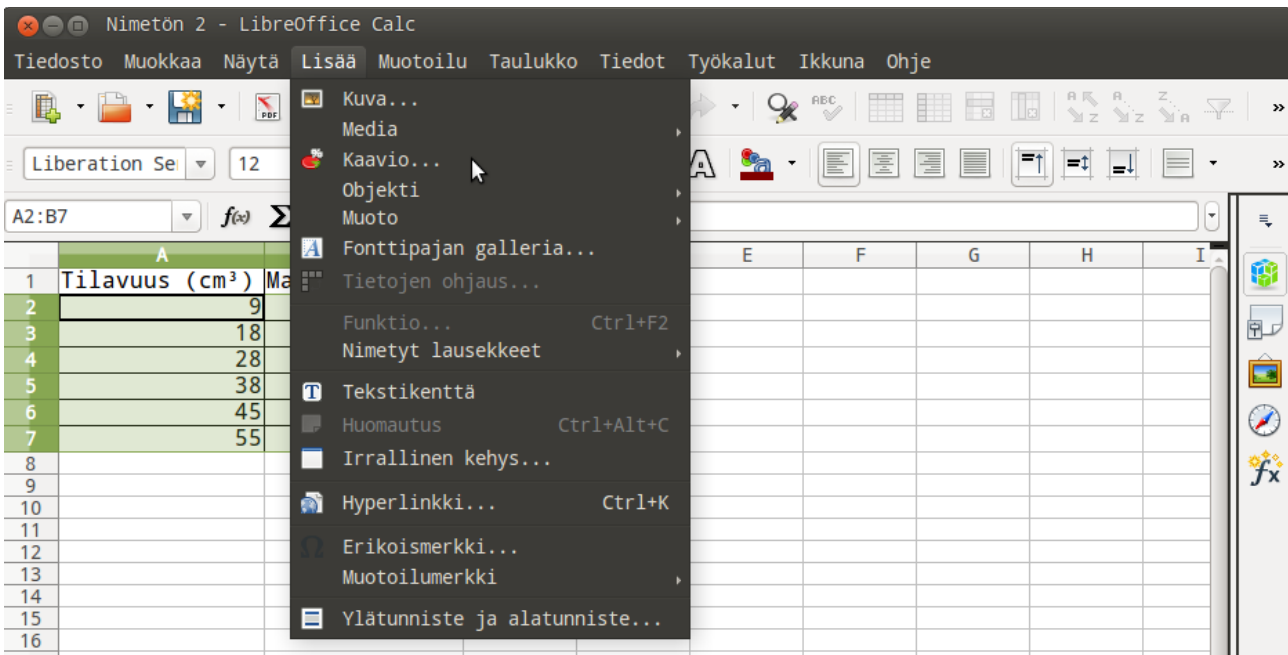
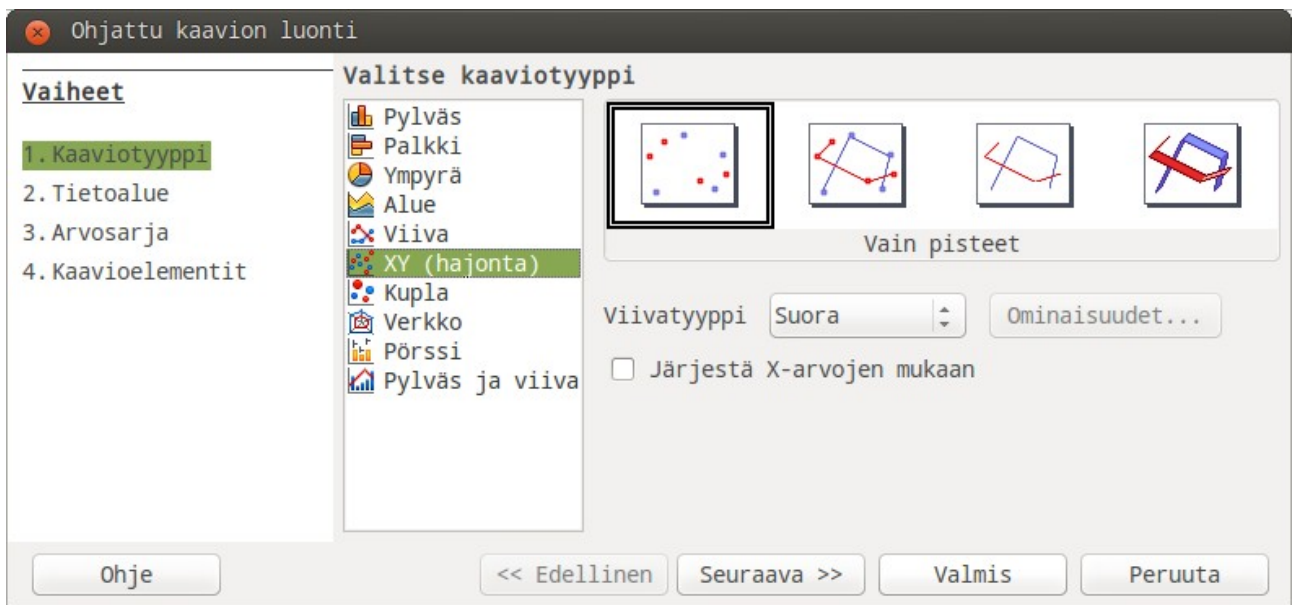


Seuraavaksi maalataan molemmat sarakkeet ja valitaan valikosta "Lisää" kohta "Kaavio". Kaaviopainike löytyy usein myös työkaluriviltä.



Aukeavasta kaaviotyökalusta valitaan "XY-hajonta" ja painetaan Seuraava.



Kohtia 2. ja 3. ei tarvitse muuttaa. Kohdassa 4. "Kaavioelementit" voi asettaa kaaviolle otsikoon ja nimetä akselit.

Ohjattu kaavion luonti

Vaiheet

1. Kaaviotyyppi
2. Tietoalue
3. Arvosarja
4. Kaavioelementit

Valitse otsikot, selitteet ja ruudukon asetukset

Otsikko:

Alaotsikko:

X-akseli:

Y-akseli:

Z-akseli:

Näytä selite

Vasen

Oikea

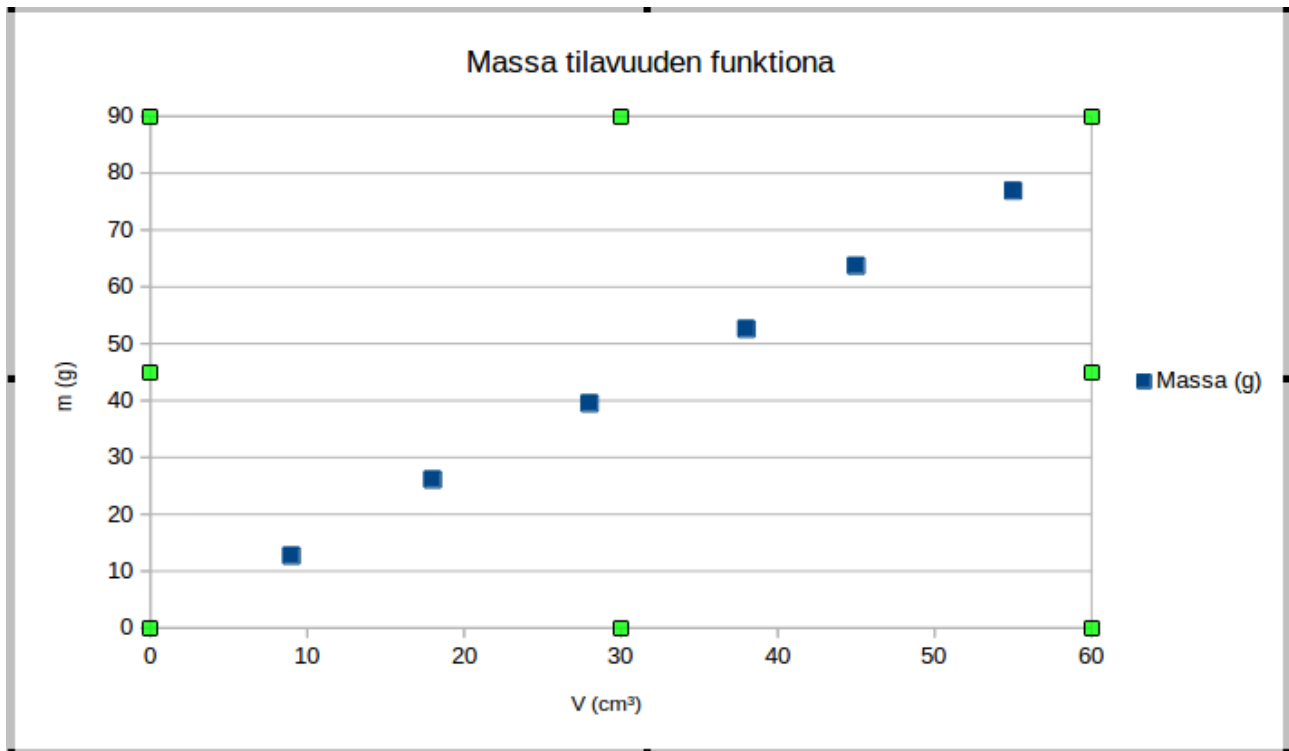
Yläreuna

Alareuna

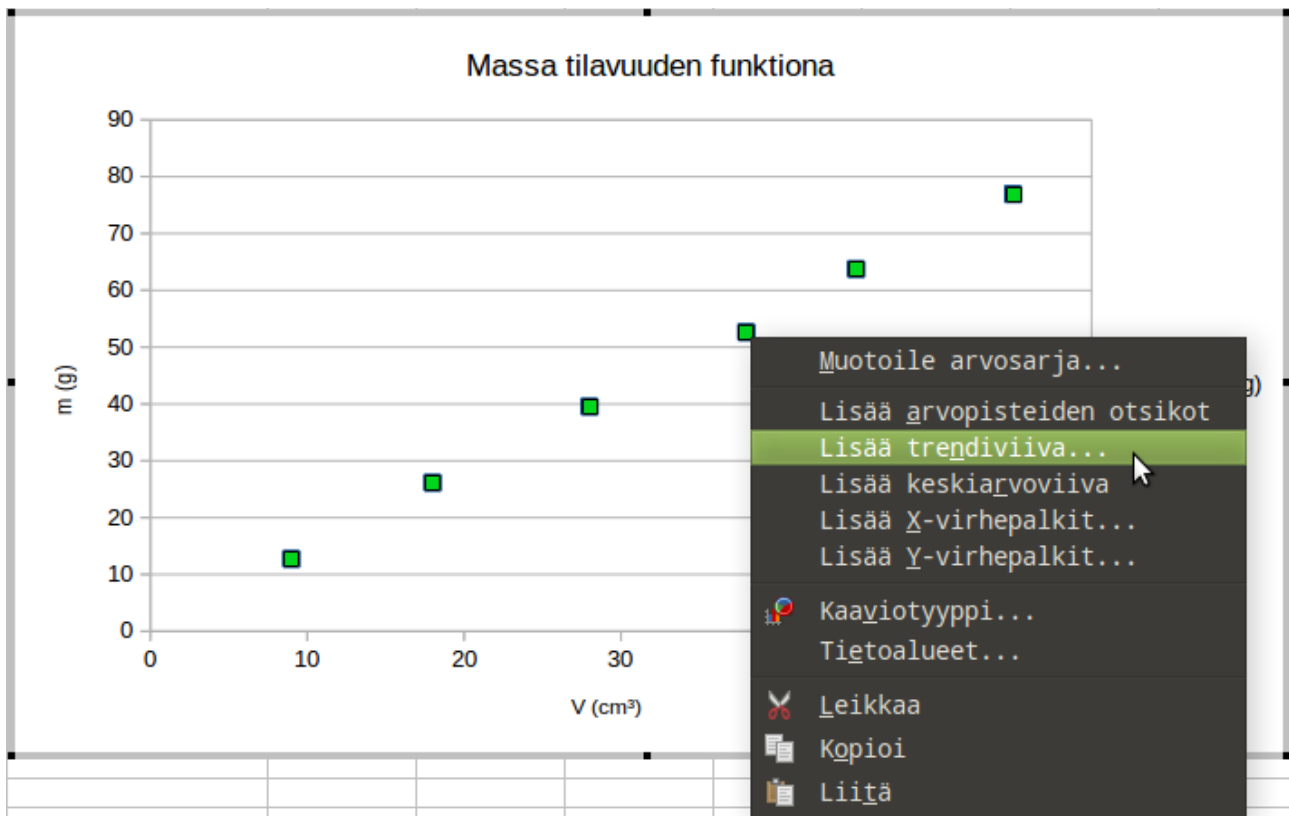
Näytä ruudukot

X-akseli Y-akseli Z-akseli

Tämän jälkeen kuvaajan pitäisi näyttää kutakuinkin tältä:



Klikkaamalla yhtä pistettä oikealla painikkeella avautuu valikko, josta valitaan kohta "Lisää trendiviiva".



Aukeavasta valikosta voidaan valita millainen käyrä pistejoukkoon sovitetaan. Suoran tapauksessa valitaan regressiotyypiksi "Lineaarinen".

Asetuksista viivan voi halutessaan nimetä. Ekstrapolointia voi lisätä tilanteen mukaan taaksepäin niin, että suora kohtaa x-akselin. Myös eteenpäin voi ekstrapoloida tarpeen mukaan.

Kohtaan "Näytä yhtälö" on hyvä laittaa tässä kohdassa täppä.

Trendiviiva arvosarjalle 'Massa (g)'

Tyyppi Viiva

Regressiotyyppi

Lineaarinen Polynomi

Logaritminen Aste 2

Eksponentiaalinen Liukuva keskiarvo

Potenssiregressio Jakso 2

Asetukset

Trendiviivan nimi

Ekstrapoloi eteenpäin 3

Ekstrapoloi taaksepäin 9

Pakota leikkauspiste 0

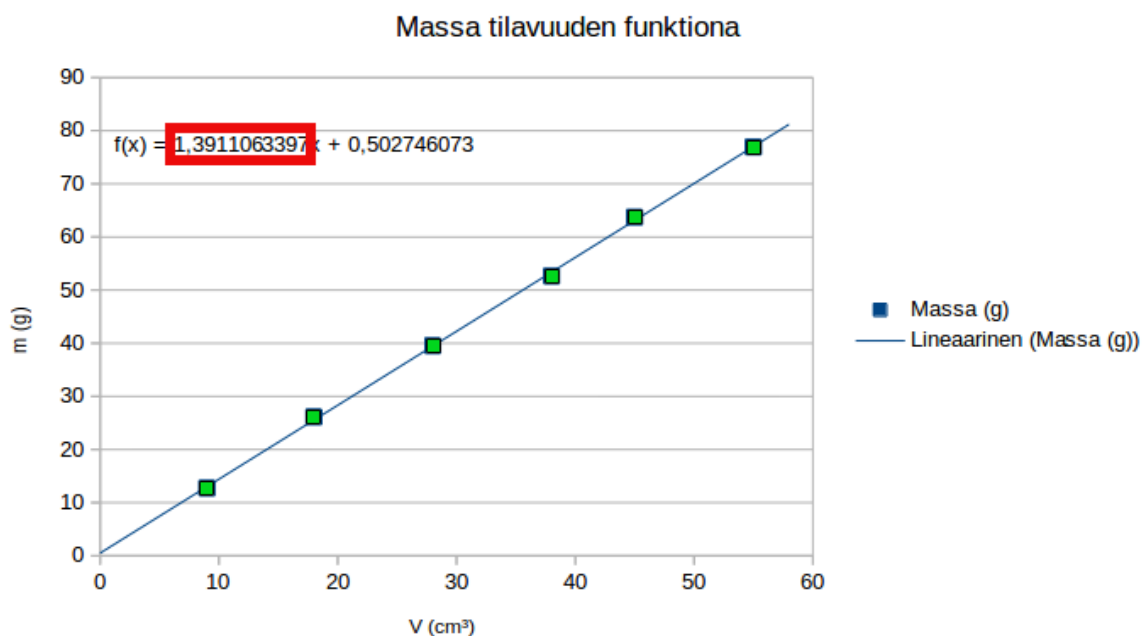
Näytä yhtälö

Näytä selitysaste (R^2)

Ohje OK Peruuta Palauta

Joissain tapauksissa voi myös olla tarpeen pakottaa leikkauspiste origoon. Tämän voi myös tehdä yllä olevasta valikosta.

Tehtävä on nyt teknisesti ottaen ratkaistu. Kuvaajaan tuli käyrän yhtälö, jossa muuttujan x-kertoimena oleva kulmakerroin kertoo mullan tiheyden akseleiden mukaisesti yksikössä "g/cm³".



Kuvaajaa voi tämän jälkeen vielä halutessaan muokata siistimmän näköiseksi. Esimerkiksi oikean reunan selitteen voi poistaa, pisteiden ulkonäköä ja värejä muuttaa ja akselien välitystä ja viivoitusta muuttaa. Eri elementtejä voi valita klikkaamalla ja asetuksiin pääsee yleensä klikkaamalla hiiren oikealla painikkeella.

Muuttamalla fontteja ja kuvaajan muotoa voidaan vaikuttaa runsaasti kuvaajan ulkoasuun. Lopputulos voi näyttää esimerkiksi tältä:

